



ED-BFONE

Detector infrarrojo de 50m ampliable
120m con ED-BO5000-k

Descripción

Sistema de detección lineal diseñado inteligentemente para adaptarse a diversas aplicaciones exigentes. Incorpora tecnología única para ofrecer máxima protección y facilidad de uso. Principio de funcionamiento: Un detector de humo de haz óptico proyecta un rayo de luz infrarroja desde un transmisor hacia un reflector, requiriendo cableado solo en un extremo. Cuando las partículas de humo bloquean parcialmente el haz y reducen la señal, el detector activa una alarma de incendio. Distancia máxima: 120 metros con el kit ED-BO5000-K. Auto-Alignment™ en un minuto. Todos los detectores de haz reflectante se alinean en un minuto. Building Movement Tracking™. Los detectores ajustan automáticamente la alineación para compensar el movimiento del edificio, garantizando una óptima operación durante toda su vida útil. Light Cancellation Technology™: La tecnología patentada de Fireray bloquea activamente la luz ambiental del sol o fuentes artificiales, permitiendo la instalación de detectores en tragaluces y atrios de vidrio sin alarmas no deseadas.

Aplicaciones

El detector puede ser implementado en cualquier instalación para cubrir grandes zonas y de difícil acceso como: Grandes almacenes y naves de producción, Patios interiores cubiertos (atrios), Salones de Recepción, Almacenes, Áticos en Iglesias, Cines, Teatros y muchas más aplicaciones.

Características

- Superficie vigilada 1500 m2
- Longitud máx. 120m

Características técnicas

DETECTOR	Dispositivo: IP 51 Tensión de trabajo: 14–306 V DC Consumo en reposo: 4,5~5,5 mA (en 24 V DC) Control de alarma: por relés Carga del contacto de Relé: 30 V DC/2 A
CONEXIONADO	Alimentación más control de alarma y avería
ENTORNO	Temperatura trabajo: –20 a +55 °C Humedad relativa: 93% sin condensación. Índice IP: IP51
CARACTERÍSTICAS FÍSICAS	Dimensiones: 134 × 180 × 151 mm Material: ABS- UL 94-V0 Sensibilidad ajustable
CERTIFICACIÓN	Aprobación de construcción de producto EN 54-12

Dimensiones

